

# Navodila za izdelavo lika

**Nivo:** Začnete na nivoju 4, tekoma avanture se nivo ne bo dvignil, tako da lahko planirate like okoli tega.

**Knjige,** ki jih lahko uporabite za izdelavo lika:

- Player's Handbook,
- Dungeon master's guide,
- Volo's Guide to Monsters,
- Xanathar's Guide to Everything,
- Mordenkainen's Tome of Foes,
- Tasha's Cauldron of Everything,
- Fizban's Treasury of Dragons.

**Statistike:** Uporabili boste točkovni sistem, opisan v Player's Handbook na strani 13.

**Oprema:** Vsak lik dobi **500 zlatnikov**, da si kupi kar želi iz zgoraj navedenih knjig. Poleg tega si izberete še 3 *common* magične stvari in 1 *uncommon* magično stvar (to je poleg 500 zlatnikov, ki jih dobite za ostalo opremo).

**Nadaljna navodila in pojasnila:**

- Pri izdelavi lika lahko uporabite izbirna pravila, ki so napisana po raznih knjigah (primer: *variant human traits* v Player's Handbook).
- Lahko multiclassate, dokler sledite navodilom in pogojem opisanih v Player's Handbook.
- Ko boste vpisovali zadeve na *character sheet*, naredite to razločno, saj bodo morali naši Dungeon Master-ji, vsakega od vaših likov pred igro pregledati.
- *Character sheet* pošlji na **drustvo@d20.si** - zaželjeno je 14 dni pred dogodkom, da bo na voljo čas za pregled in morebitne popravke, ampak najkasneje do 28. 8. 2022.